

Správa o činnosti pedagogického klubu

1. Prioritná os	Vzdelávanie
2. Špecifický cieľ	Zvýšiť inkluzívnosť a rovnaký prístup ku kvalitnému vzdelávaniu a zlepšiť výsledky a kompetencie detí a žiakov
3. Prijímateľ	Gymnázium a Základná škola Sándora Máraiho s VJM, Kuzmányho 6, 041 74 Košice
4. Názov projektu	Rozvoj čitateľskej, matematickej, a prírodovednej gramotnosti na základnej škole
5. Kód projektu ITMS2014+	312011U031
6. Názov pedagogického klubu	Pedagogický klub prírodovednej gramotnosti
7. Dátum stretnutia pedagogického klubu	04.10.2022
8. Miesto stretnutia pedagogického klubu	213
9. Meno koordinátora pedagogického klubu	Mgr. Štefan Miko
10. Odkaz na webové sídlo zverejnenej správy	https://www.maraigimi.sk/sk/ine-2/projekty/

Manažérske zhrnutie:

Krátka anotácia: Vzájomná výmena skúsenosti učiteľov. Inovatívne postupy motivačné metódy na rozvoj prírodovedeckej gramotnosti

Kľúčové slová:

prírodovedná gramotnosť, inovatívne postupy, motivačné metódy

Hlavné body, témy stretnutia, zhrnutie priebehu stretnutia:

Na dnešnom stretnutí sme sa zaoberali najmä s inovatívnymi postupmi, metódami a didaktickými hrami na vyučovaní.

Didaktické hry, rovnako ako vyučovacia hodina majú svoj vytýčený cieľ. S ich pomocou sú osvojiteľné nové informácie, upevnia sa už získané poznatky. Naučia systematizovať, nájsť spojitosti, upriamiť pozornosť na podstatu, a napokon tieto informácie správne používať bez toho, aby sa učivo iba nabíjlo. Žiak sa stane pohyblivejším, svoje myšlienky prezentuje smelšie, rozvíja sa jeho prispôsobivosť a tolerancia voči iným, čo môže využívať v bežnom každodennom živote.

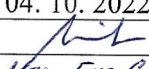
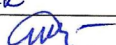
Hra s názvom memóriatábla – pamäťová tabuľka alebo memory board.

Postup hry. Dáme študentom niekoľko minút na zapamätanie si zoznamu. Po uplynutí času zotrime tabuľku. Žiaci by si mali v stanovenom čase zapísať nie pojmy, ale ich definície a zapamätať si čo najviac. Rozvíja čítanie, písanie, vyžaduje zapojenie mysle počas hry.

Môže sa používať so sluchovým a vizuálnym štýlom.

Záver a odporúčania:

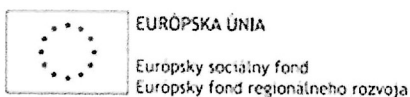
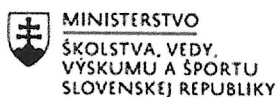
Členovia klubu PG sa zhodli na tom, že na nasledujúcich vyučovacích hodinách prírodných vied budú uplatňovať didaktické hry, ako inovatívnu metódu.

1. Vypracoval (meno, priezvisko)	Mgr. Štefan Miko
2. Dátum	04. 10. 2022
3. Podpis	
4. Schválil (meno, priezvisko)	Mgr. Eva ČVIRKO
5. Dátum	4. 10. 2022
6. Podpis	

Príloha:

Prezenčná listina zo stretnutia pedagogického klubu

Kód ITMS projektu: 312011U031

Ministerstvo školstva, vedy, výskumu a športu Slovenskej republiky

Prioritná os:	Vzdelávanie
Špecifický cieľ:	Rozšírenie si kľúčových kompetencií pedagogických zamestnancov formou pedagogických klubov
Prijímateľ:	Gymnázium a základná škola Sándora Máraiho, s vyučovacím jazykom maďarským - Márai Sándor Magyar Tanítási Nyelvű Gimnázium és Alapiskola, Kuzmányho 6, Košice
Názov projektu:	Podpora čitateľskej, matematickej, finančnej a prírodovednej gramotnosti na Gymnáziu Sándora Máraiho
Kód ITMS projektu:	312011U031
Aktivita, resp. názov seminára	Pedagogický klub – prírodovednej gramotnosti

PREZENČNÁ LISTINA

Miesto konania seminára/aktivity: 213

Dátum konania seminára/aktivity: 04.10.2022

Trvanie aktivity/seminára: od.15:00 hod do 17:00 hod

Zoznam účastníkov aktivity/seminára:

č.	Meno a priezvisko	Podpis
1.	RNDr. Katalin Vistan	
2.	RNDr. Anikó Major Fazekas	
3.	Mgr. Lázár Csilla	
4.	Mgr. Štefan Miko	
5.	Mgr. Mičinská Anna	
6.		